



# SISTEMA MUNICIPAL PARA EL DESARROLLO INTEGRAL DE LA FAMILIA (CIUDAD VALLES) SAN LUIS POTOSI

## Estado Analítico del Activo Del 01/ene./2024 al 31/mar./2024

Fecha y 14/may./2024

Usu: supervisor

Rep: rptEstadoAnalíticoDeActivosYPasivos\_R

hora de Impresión 12:42 p. m.

(Cifras en Pesos)

Concepto	Saldo Inicial	Cargos del periodo	Abonos del periodo	Saldo Final	Variación del Periodo
<b>ACTIVO</b>	<b>\$11,738,108.28</b>	<b>\$21,896,760.66</b>	<b>\$20,280,386.59</b>	<b>\$13,354,482.35</b>	<b>\$1,616,374.07</b>
<b>ACTIVO CIRCULANTE</b>	<b>\$6,733,587.61</b>	<b>\$21,792,714.67</b>	<b>\$20,280,386.59</b>	<b>\$8,245,915.69</b>	<b>\$1,512,328.08</b>
EFFECTIVO Y EQUIVALENTES	\$3,635,486.36	\$9,300,918.55	\$11,001,152.65	\$1,935,252.26	-\$1,700,234.10
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES	\$3,098,101.25	\$12,491,796.12	\$9,279,233.94	\$6,310,663.43	\$3,212,562.18
DERECHOS A RECIBIR BIENES O SERVICIOS	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
INVENTARIOS	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
ALMACENES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDA O DETERIORO DE ACTIVOS CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
OTROS ACTIVOS CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
<b>ACTIVO NO CIRCULANTE</b>	<b>\$5,004,520.67</b>	<b>\$104,045.99</b>	<b>\$0.00</b>	<b>\$5,108,566.66</b>	<b>\$104,045.99</b>
INVERSIONES FINANCIERAS A LARGO PLAZO	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES A LARGO PLAZO	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
BIENES INMUEBLES, INFRAESTRUCTURA Y CONSTRUCCIONES EN PROCESO	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
BIENES MUEBLES	\$5,342,005.03	\$104,045.99	\$0.00	\$5,446,051.02	\$104,045.99
ACTIVOS INTANGIBLES	\$111,103.20	\$0.00	\$0.00	\$111,103.20	\$0.00
DEPRECIACIÓN, DETERIORO Y AMORTIZACIÓN ACUMULADA DE BIENES	-\$448,587.56	\$0.00	\$0.00	-\$448,587.56	\$0.00
ACTIVOS DIFERIDOS	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDA O DETERIORO DE ACTIVOS NO CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
OTROS ACTIVOS NO CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00